



**WARNUNG** Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher zu sämtlichen Peripheriegeräten, bevor Sie dieses Spiel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zur späteren Einsichtnahme auf. Um Ersatzhandbücher anzufordern, besuchen Sie die Website [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support), oder kontaktieren Sie den Kundensupport.

### **Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen**

#### **Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

# INHALT



- 2 SPIELSTEUERUNG
- 3 SO WIRD GESPIELT
- 5 MONOPOLY-EDITION
- 8 KRÖSUS-EDITION
- 12 HINWEISE UND TIPPS
- 13 GARANTIE
- 14 HOTLINE

## BLEIB IM SPIEL UND REGISTRIERE DICH BEI EA!

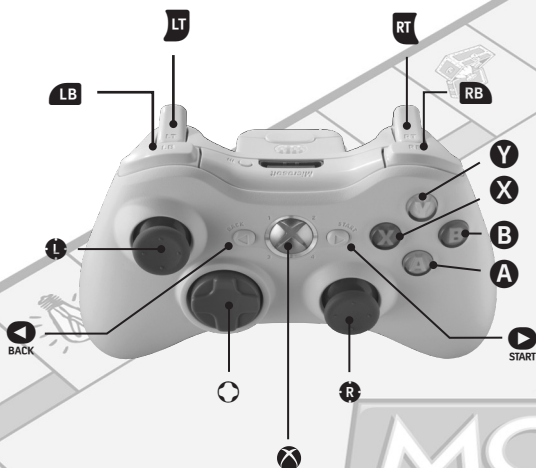
Erstelle ein EA-Mitgliedskonto und registriere dieses Spiel, um kostenlose Cheat-Codes und Spieletipps und -tricks von EA zu erhalten. Die Erstellung eines EA-Mitgliedskontos und die Registrierung deines Spiels gehen schnell und einfach!!

Besuche unsere Website [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) und registriere dich noch heute!

[WWW.MONOPOLY.EA.COM](http://WWW.MONOPOLY.EA.COM)



# SPIELSTEUERUNG



Würfeln	A
Menüauswahl	Bewege  , um eine Option auszuwählen, und drücke dann A
Pause	

Die Steuerung der Mini-Spiele findest du im Abschnitt "Mini-Spiele", die Handelssteuerung im Abschnitt "Handeln" dieses Handbuchs.

# SO WIRD GESPIELT



Das beliebteste Brettspiel der Welt kannst du jetzt auch auf eine völlig neue Weise spielen. Erlebe neben der klassischen Geschäftswelt der Immobilien-Tycoons eine superschnelle Version von **MONOPOLY** - die neue Krösus-Edition. Wähle eine von drei verschiedenen Einstellungen, tritt in einer Vielzahl lustiger Mini-Spiele an und erwirb auf dem Spielbrett Grundstücke, um so schnell wie möglich reich zu werden. Bei jeder gespielten Partie erhältst du Stempel in deinen Pass. Sobald er voll ist, schaltest du coole neue Spielbretter frei. Bereite dich auf ein rasantes Spielerlebnis vor, bei dem du kaufst, verkaufst und den letzten Cent aus deinen Gegnern herausquetschst. Beginne, indem du die Flagge der Sprache wählst, in der du spielen möchtest.

## DEIN PROFIL

Zwei der neun Themen-Spielbretter sind von Spielbeginn an verfügbar. Jedes Mal, wenn du deinem Portfolio ein Grundstück hinzufügst, erhältst du einen Stempel in deinen Pass. Sobald du genügend Stempel gesammelt hast, verdienst du dir ein brandneues

Spielbrett. Schon bald kannst du auf dem Zukunft-Spielbrett ins nächste Jahrhundert reisen oder auf dem Käse-Spielbrett Essen gehen! Im Verlauf des Spiels steigert sich die Anzahl der Stempel, die du besitzen musst, um dir die

späteren Spielbretter zu verdienen. Also vergiss nicht, im Bildschirm „Spielbrett wählen“ einen Blick auf deinen Pass zu werfen, um dir anzusehen, welche Fortschritte du gemacht hast und für welche Grundstücke dir noch Stempel fehlen!

## HAUPTMENÜ

Drücke , um das Hauptmenü aufzurufen.

**MONOPOLY-EDITION**

Spiele das klassische Brettspiel.

**KRÖSUS-EDITION**

Dieser neue, schnelle Spielmodus mit hohen Einsätzen sorgt für riesigen Spaß im Kampf um den Titel als Krösus!

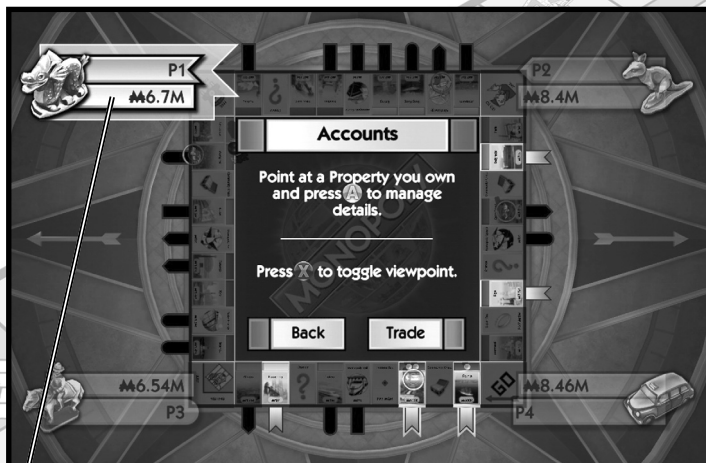
**MINI-SPIELE**

Trainiere all die Mini-Spiele, die du im Krösus-Modus freigeschaltet hast.

**OPTIONEN**

Schalte die Untertitel an oder aus.





Geld oder Gesamtwerte der Spieler (abhängig vom Spielmodus).

An der Anzahl der Münzen in den Ecken der Spieler erkennst du, wer in Führung liegt.

Jeder Spieler hat seine eigene Farbe und Markierungsform, wodurch er im Spiel identifiziert wird.

Die Markierungen auf dem Spielbrett entsprechen den individuellen Farben der Spieler und zeigen an, welchem Spieler welches Grundstück gehört.

Besitzt ein Spieler alle Grundstücke einer Gruppe, haben die Grundstücke und Markierungen dieses Monopols goldene Ränder.

## SPEICHERN UND LADEN

Der Spielstand wird standardmäßig am Ende jeder Runde gespeichert, sobald auf der Xbox 360 Festplatte ein Spielstand erstellt wurde. Wenn du das nächste Mal spielst, hast du automatisch die Möglichkeit, den Spielstand zu laden.

# MONOPOLY-EDITION



Spiele *MONOPOLY* genau so, wie du es kennst! In diesem Modus kannst du dieselben Regeln wie im klassischen Brettspiel verwenden oder dein Spiel über die verfügbaren Hausregeln anpassen. Würfle, indem du **A** drückst, wenn du am Zug bist. Dein Spielstein zieht die Anzahl der Augen auf deinem Würfel im Uhrzeigersinn. Würfelst du einen Pasch, bist du nochmal dran. Wenn du allerdings drei Paschs in Folge würfelst, wanderst du in das Gefängnis! Um sich ihren Weg um das Spielbrett finanzieren zu können, starten die Spieler mit einem kleinen Vermögen. Wenn du am Zug bist, kannst du über LOS kommen und dein Gehalt einziehen, Grundstücke kaufen, Miete verlangen oder mit deinen Gegnern handeln, um Monopole aufzubauen. Wenn du ein Monopol besitzt, kannst du Häuser oder Hotels bauen, um möglichst hohe Mieten zu verlangen und deine Kontrahenten aus dem Geschäft zu drängen. Bist du der letzte Spieler mit Geld, nachdem alle anderen Spieler bankrott sind, hast du gewonnen!

**HINWEIS:** In der *MONOPOLY*-Edition steht das „M“ für Millionen, während das „K“ für Tausend steht.

## Spielbrett wählen

Dir stehen sämtliche Themen-Spielbretter zur Verfügung, die du durch deinen Pass freigeschaltet hast. Drücke auf **PASS A**, um herauszufinden, wie viele Stempel du benötigst, um ihn das nächste Mal erneuern zu können.

## Wähle, wie viele Xbox 360 Controller du verwenden möchtest

Du kannst mit nur einem Xbox 360 Controller im „Heißer Stuhl“-Stil spielen oder jedem der maximal vier Spieler seinen eigenen Xbox 360 Controller zuweisen.

## Spieler einrichten

Gib deinen Spielernamen ein und wähle deinen Spielstein. Lege dann fest, ob du gegen unterschiedlich schwierige Computergegner oder menschliche Kontrahenten spielen möchtest.

## HAUSREGELN

Sollen die Steuer-einnahmen in den „Frei Parken“-Topf fließen?  
Müssen die Spieler ihre Häuser gleichmäßig über die Grundstücke eines Monopols verteilen, bevor sie Hotels bauen können? Spiele so, wie du es dir vorstellst, indem du die HAUSREGELN über

den „Wer spielt?“-Übersichtsbildschirm anpasst. Markiere einfach deine Wahl und drücke **◀** oder **▶** (oder bewege **⬇** nach **◀** oder **▶**), wenn du eine Einstellung gefunden hast, die dir gefällt. Wähle OK, um deine Einstellungen zu

bestätigen.  
**HINWEIS:** Die Hausregeln werden bei jedem neuen Spiel zurückgesetzt, bleiben aber erhalten, wenn du ein Spiel zwischendurch speicherst.





## WENN DU AUF EINEM FELD LANDEST ...

Die meisten Felder auf dem Spielbrett sind Grundstücke, die du auf deiner Jagd nach der Dominanz im Immobiliengeschäft kaufen oder verkaufen kannst. Einige haben allerdings andere Auswirkungen. Die folgende Liste zeigt die möglichen Auswirkungen, abhängig davon, auf welchem Feld dein Spielstein landet. Diese Liste enthält keine Felder, auf denen nichts geschieht. Frei Parken beispielsweise hat nur Auswirkungen, wenn du eine spezielle Hausregel festgelegt hast.

### Freies Grundstück

Du kannst dich entscheiden, ob du das Grundstück kaufen oder es zur Auktion freigeben möchtest. Wenn sich ein anderer Spieler gegen den Kauf eines Grundstücks entscheidet, kannst du bei der folgenden Auktion mitbieten, indem du **A** drückst. Je mehr Grundstücke du besitzt, desto höher sind deine Mieteinnahmen!

### Grundstück eines anderen Spielers

Der Besitzer erhält Miete von dir. Falls das Grundstück Teil eines Monopols oder mit Häusern oder einem Hotel bebaut ist, kann das ziemlich teuer werden.

### Dein eigenes Grundstück

Du musst nichts tun. Allerdings kannst du am Ende eines Zuges deinen Geschäfte-Bildschirm aufrufen und Häuser oder Hotels für deine Monopole kaufen. Errichtest du auf deinem Grundstück Gebäude, erhöht sich die Miete, die andere Spieler dir schulden, wenn sie hier landen.

**HINWEIS:** Bevor du ein Hotel kaufen kannst, benötigst du auf jedem Grundstück deines Monopols vier Häuser. Die Miete auf Verkehrsgrundstücken (z.B. Bahnhöfen) steigt mit der Anzahl dieser Grundstücke, die du kontrollierst. Die Miete auf Versorgungswerken beträgt ein Vielfaches des Würfelergebnisses. Besitzt du beide Werke, sind deine Einnahmen noch deutlich höher.

### Frei Parken

Absolut kostenlos! Hier gibt es nichts zu kaufen, und du musst nichts bezahlen. Es ist einfach ein Feld, auf dem du kostenlos parken kannst. Und wenn du mit Hausregeln spielst, könntest du sogar einen Geldsegen von der Bank erhalten!

### Gehe in das Gefängnis

Gehe direkt in das Gefängnis! Gehe nicht über LOS! Wenn du keinen Pasch würfelst, eine „Du kommst aus dem Gefängnis frei“-Karte verwendest oder die Kaution bezahlst, schmorst du hier drei Runden lang vor dich hin.

### LOS

Ziehe dein Gehalt ein, wenn du über dieses Feld ziehst oder darauf landest.



### Steuerfelder

Leider muss jeder irgendwann einmal Steuern bezahlen. Zahle den entsprechenden Betrag an die Bank.

### Gemeinschaftsfeld

Ziehe eine Gemeinschaftskarte und lass dich überraschen, was passiert. Diese Karten können das Spiel ziemlich durcheinanderwirbeln.

### Ereignisfeld

Ziehe eine Ereigniskarte. Vielleicht hast du Glück und erwischst eine „Du kommst aus dem Gefängnis frei“-Karte.

## GESCHÄFTE

Am Ende eines Zuges kannst du dich dafür entscheiden, einen Blick auf deine Geschäfte zu werfen. Dieser Bildschirm zeigt das Spielbrett an, auf dem alle Grundstücke in deinem Besitz markiert sind. Möchtest du eine Hypothek aufnehmen oder auf einem Grundstück bauen, wähle es aus und drücke **A**, um dir anzusehen, welche Möglichkeiten du hast. Wähle die Option **HANDELN** und drücke **A**, um in den Handelsmodus zu kommen.

## HANDELN

Besitzt ein anderer Spieler ein Grundstück, das du gerne hättest, kannst du versuchen, ihm einen Handel anzubieten, der sich für euch beide lohnt.

Wähle die Grundstücke, die du handeln möchtest, indem du **B** bewegst, um die entsprechenden Grundstücksfelder auf dem Spielbrett zu markieren, und dann **A** drückst. Die für den Handel ausgewählten Grundstücke werden mit einem Häkchen markiert.

Möchtest du dem Handel Geld hinzufügen, wähle die Option **GELD HINZUFÜGEN** oder **GELD FORDERN** neben den Spielersymbolen und drücke **A**. Jetzt kannst du den Betrag festlegen, um den du den Handel erweitern möchtest.

Du kannst außerdem mit "Du kommst aus dem Gefängnis frei"-Karten handeln. Wähle einfach die Karte neben deinem Namen und drücke **A**, um sie dem Handel hinzuzufügen.

Wähle **ANBIETEN** und drücke **A**, um deinem Geschäftspartner dein Angebot zu machen.

Wähle **ABBRECHEN** und drücke **A**, um den Handel abzuberechnen.





# KRÖSUS-EDITION

Fehlt dir die Zeit für eine ganze Runde *MONOPOLY*? Die Krösus-Edition verzichtet auf Geld und bietet geradlinige, auf Mini-Spiele ausgerichtete Partien, die du in nur 30 Minuten abschließen kannst.

Entscheide dich, abhängig davon, wie lange du spielen möchtest, für einen Modus:

## UNTERNEHMER

Die schnellste Version. Nur sechs Runden und kein Handel. Wer kann in nur 30 Spielminuten zum Krösus aufsteigen? Hier geht es nur um Grundstücke. Wer kann das größte Grundstücksimperium aufbauen und es aufrechterhalten?

## INDUSTRIELLER

Diese Version der Krösus-Edition ist mit neun Spielrunden und etwa 45 Minuten Spielzeit etwas länger. Gemeinschaftskarten können deutlichen Einfluss auf das Spiel nehmen, und Sonderfelder wie Frei Parken und Gehe in das Gefängnis können dir helfen oder dich in ernste Schwierigkeiten bringen!

## TYCOON

Ein Spiel dieses längsten Spielmodus der Krösus-Edition über zwölf Runden dauert ungefähr eine Stunde. Alle Gemeinschaftsfeld-Ereignisse und Sonderfelder sind vollständig aktiv, und alle drei Runden wird gehandelt.

**HINWEIS:** Um die Krösus-Edition zu spielen, benötigt jeder Spieler seinen eigenen Xbox 360 Controller.

## SO WIRD GESPIELT

Vergiss alles, was du über das klassische *MONOPOLY* weißt - die Krösus-Edition ist etwas ganz anderes! Ziel des Spiels ist es, am Ende der festgelegten Rundenzahl die meisten Grundstücke zu besitzen. Jede Runde beginnt damit, dass vier Würfel automatisch geworfen werden. Danach bestreiten alle Spieler ein Mini-Spiel. Der Gewinner des Mini-Spiels darf als Erster einen der vier vorab geworfenen Würfel wählen.

Nachdem du deinen Würfel gewählt hast, ziehst du allerdings nicht mit einem Spielstein, wie du vielleicht erwartet hättest. Stattdessen bestimmt die von dir gewählte Würfelzahl, wie viele Spielsteine für dich in dieser Runde auf zufällige Felder des Spielbretts gesetzt werden. Die Felder, auf denen du landest, werden wie ein Kartenblatt dargestellt. Es verschwindet, wenn die Spielsteine platziert werden. Sobald alle Spieler ihre Würfel gewählt und ihre Spielsteine erhalten haben, geht der Spaß weiter.

Mr. *MONOPOLY* startet auf LOS und läuft dann im Uhrzeigersinn über das Spielbrett. Jedes Mal, wenn er den Spielstein eines Spielers erreicht, teilt er euch mit, was als Nächstes geschieht. Im Folgenden findest du Erklärungen der unterschiedlichen Auswirkungen, die es haben kann, wenn du auf einem Feld landest.

In der Krösus-Edition ist kein Geld im Spiel. Du erwirbst Grundstücke, indem du einfach auf ihnen landest. Landest du auf dem Grundstück eines anderen Spielers, schuldest du ihm eines deiner eigenen Grundstücke für die Miete. Dein Reichtum wird vom Gesamtwert deiner Grundstücke bestimmt, inklusive der Multiplikatoren



für ein Monopol oder Häuser. Dein Gesamtvermögen wird in deiner Ecke des Bildschirms als dein Ergebnis angezeigt. In der Praxis basiert die gesamte Wirtschaft auf Tauschgeschäften. Nimm dich vor abrupten Wendungen des Schicksals durch Gemeinschaftsfelder und Ereigniskarten in Acht und gib alles, um ein Monopol zu errichten und Häuser zu bauen. Am Ende des Spiels ist der reichste Spieler der Sieger.

**HINWEIS:** Drücke **A**, um die Einführung der Krösus-Edition zu überspringen.

## WENN DU AUF EINEM FELD LANDEST ...

### Freies Grundstück

Das Grundstück geht automatisch in deinen Besitz über. Sammle so viele wie möglich!

### Grundstück eines anderen Spielers

Bezahle deine Mietschulden, indem du dem Besitzer eines deiner Grundstücke gibst oder dich von einem Satz Häuser trennst. Je stärker das Grundstück bebaut ist, auf dem du gelandet bist, desto höher ist die Miete.

### Dein eigenes Grundstück

Wenn das Grundstück nicht Teil eines Monopols ist, geschieht nichts. Gehört es zu einem Monopol, werden auf dem gesamten Monopol Häuser gebaut. Stehen dort schon Häuser, errichstest du Hotels! Sobald du Hotels gebaut hast, sind die Grundstücke gesperrt und bleiben in deinem Besitz. Du musst sie nicht abgeben, um Mietschulden zu bezahlen, sie können allerdings bei einem Gemeinschaftsfeld-Ereignis vernichtet werden.

### Nur zu Besuch

Du bist für den Rest der Runde von Mietzahlungen befreit, auch wenn einer deiner Spielsteine auf dem Grundstück eines anderen Spielers landet. Deine Grundstücke sind sicher!

### Frei Parken

Du kannst einen deiner verbliebenen Spielsteine auf ein anderes freies Feld setzen. So kannst du beispielsweise Mietzahlungen vermeiden oder vielleicht ein weiteres Grundstück erhalten!

### Gehe in das Gefängnis

Bezahle die Kautions in Höhe von drei Grundstücken, um aus dem Gefängnis zu kommen.

### LOS

Füge deinem Portfolio ein freies Grundstück deiner Wahl hinzu.

### Steuerfelder

Gib als Steuerzahlung ein Grundstück an die Bank zurück. Auf Zusatzsteuer musst du für jeweils vier deiner Grundstücke eines an die Bank zurückgeben.

### Gemeinschaftsfeld

Abhängig davon, welche Krösus-Variante du spielst, kann das Gemeinschaftsfeld unterschiedliche Auswirkungen haben. Im Unternehmer-Modus darf der ärmste Spieler seinen Kontrahenten beispielsweise drei Grundstücke stehlen.

### Ereignisfeld

Stihl einem reicheren Spieler ein Grundstück oder baue Häuser auf einem deiner Monopole.





## HANDELN

Da es im strategischen Modus der Krösus-Edition kein Geld gibt, läuft der Handel hier etwas anders ab als in der *MONOPOLY*-

Edition. Wähle den Spieler, mit dem du handeln möchtest, und dann die Grundstücke (deine eigenen und die des anderen Spielers), die der Handel umfassen soll. Wähle ANBIETEN und drücke **A**, um den Handel anzubieten. Um das Handelsangebot eines anderen Spielers anzunehmen, wähle die Option HANDEL und drücke **A**. Möchtest du es ablehnen, wähle die Option ABBRECHEN und drücke **A**. Jeder Spieler erhält die Chance, zu handeln. Du kannst also immer versuchen, ein gutes Geschäft zu machen.

## MINI-SPIELE

Sobald du die 12 schnellen, spannenden Mini-Spiele der Krösus-Edition in einer Partie gespielt hast, kannst du sie im Hauptmenü auswählen. Die Anleitung für jedes Mini-Spiel wird auch auf dem Bildschirm angezeigt. Hier findest du einen kurzen Überblick:

### Fliehe aus dem Gefängnis

Der erste Spieler, der entkommt, gewinnt. Säge die Stangen deines Zellenfensters durch, indem du **S** schnell nach **U** und **N** bewegst. Drücke **A**, um, abhängig von der Ausrichtung der Stangen, zwischen horizontalem und vertikalem Sägen umzuschalten.

### Gehe in das Gefängnis

Fliehe mit deinem Geldsack, indem du **S** nach **U** und **N** bewegst, um zu rennen. Drücke **A**, um über die Hindernisse zu springen.

### Zahle die Krankenhausrechnung

Irgendwie hat es Mr. *MONOPOLY* geschafft, aus dem Krankenwagen zu fallen. Hole ihn als erster Spieler ein, indem du **S** so schnell wie möglich nach **U** und **N** bewegst.

### Zahle die Arztrechnung

Sei der schnellste Röntgenassistent, um zu gewinnen. Verwende **S**, um das Röntgenziel auf die Körperteile zu bewegen, die in deiner Ecke des Bildschirms angezeigt werden. Wenn der Xbox 360 Controller vibriert, musst du **A** drücken und festhalten, bis der Kreisrand gefüllt ist, um ein Röntgenbild zu machen.

### Mache eine Bahnreise

Schaffe alle deine Stopps in der kürzesten Zeit, um dir den Sieg zu holen. Halte **A** fest, um zu beschleunigen, und drücke **B**, um zu bremsen. Damit der Stopp zählt, muss dein Zug direkt vor dem Bahnhof halten.

### Wahl zum Vorstand

Sammele die Stimmzettel in deiner Farbe, während sie über den Bildschirm fliegen. Bewege **S**, um den Handcursor über einen Stimmzettel zu lenken, und drücke dann schnell **A**, damit die Stimme zählt. Wer die meisten Stimmen sammelt, gewinnt. Achte darauf, dass du nicht für deine Gegner stimmst!





## Aktienhandel

Sei der beste Marktanalyst, um zu gewinnen. Bewege **1**, um mit deinem Pfeil über oder unter den aktuellen Aktienkurs zu zeigen. So gibst du an, ob er deiner Meinung nach steigen oder fallen wird. Sei vorsichtig. Nur weil es so aussieht, als würde der Kurs steigen, muss es noch lange nicht so kommen!

## Rücke vor bis auf LOS

Schaffe deine Wagenladung Geld auf LOS. Lenke mit **1**, um den Hindernissen auf der Straße auszuweichen. Halte die Augen nach Warnschildern offen!

## Weihnachtsgeld

Fülle deinen Strumpf schneller als die anderen Spieler. Lenke deine Hand mit **1**. Drücke und halte dann **A**, um ein Geschenk zu nehmen. Ziehe es über den Strumpf und lass es hineinfallen. Wenn dein Strumpf vor Geschenken überquillt, drücke wiederholt **A**, um das oberste Geschenk hineinzudrücken.

## Zahle Schulsteuern

Packe deine Schultasche schneller als alle anderen, um zu gewinnen. Steuere deine Hand mit **1** und drücke über einem Buch in deiner Farbe **A**, um es aufzuheben. Ziehe es auf den Pfeil über deiner Schultasche, um es automatisch hineinfallen zu lassen. Sobald deine Tasche überquillt, bewege **1** nach **↑** und **↓**, um das oberste Buch hineinzudrücken.

## Die Bank zahlt dir eine Dividende

Wirf alle deine Geldsäcke in deinen Tresor, um zu gewinnen. Steuere deine Hand mit **1** und halte **A** fest, um einen der Geldsäcke deiner Farbe zu nehmen. Ziehe dann den farbigen Pfeil so, dass er auf deinen Tresor zeigt, und lasse **A** los, um den Sack in den Tresor zu werfen.

## Rücke vor bis zum nächsten Bahnhof

Liefere dir auf einem Schienenwagen ein Wettrennen zum Bahnhof. Bewege **1** nach **↑** und **↓**, um Geschwindigkeit aufzubauen. Wenn du zu schnell pumpst, verlieren deine Räder die Haftung und drehen durch. Du solltest also langsam beginnen und gleichmäßig schneller werden.

# HINWEISE UND TIPPS



In der Krösus-Edition kann die Wahl des Würfels extrem wichtig sein. Zu Beginn des Spiels solltest du die höchste Zahl wählen, um auf so vielen Feldern wie möglich zu landen und dir so möglichst viele Grundstücke zu sichern. Deine spätere Strategie hängt davon ab, wie viele Grundstücke du bereits besitzt. Wählst du eine Sechs, wenn du nur wenige Grundstücke besitzt, steigt die Chance, dass du die Miete bezahlen musst und das Wenige verlierst, das du hast. Wählst du allerdings eine Sechs, wenn du viele Grundstücke besitzt, hast du mehr Chancen, Häuser oder Hotels auf deinen Grundstücken zu bauen.



Die Schwierigkeit der Mini-Spiele wird dynamisch angepasst, um den ärmeren Spielern einen Vorteil zu geben. Reichere Spieler brauchen schnellere Reflexe, um zusätzliche Hindernisse zu bewältigen. Im Mini-Spiel "Fliehe aus dem Gefängnis" musst du beispielsweise mehr Stangen durchsägen, je reicher du bist.



Du kannst Mr. MONOPOLYs Kommentare überspringen, indem du **Y** drückst.



## ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

Die Servicrufnummern für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20

(0,25 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30

(1,25 € pro Minute aus dem deutschen  
Festnetz, ggf. abweichende Preise aus  
dem Mobilfunk)

für spielerische Fragen  
zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr  
und Sa. 11.00–20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

Die Servicrufnummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651

(0,45 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62

(1,08 € pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr  
und Sa. 11.00–20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

Die Servicrufnummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 – 900 998

(1,19 CHF pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77

(2,00 CHF pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr  
und Sa. 11.00–20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

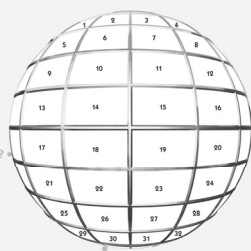
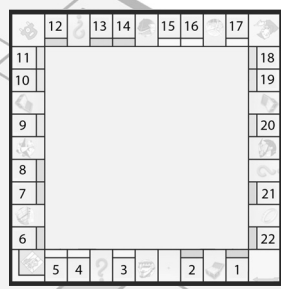
Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für  
0190er-Nummern aktiviert ist.



1. Gdynia:  
Urząd Miasta Gdyni.
2. Taipei:  
© Jose Fuste Raga/CORBIS
3. Tokyo:  
Bullet Train: 協力  
Central Japan Railway  
Company  
© JR 東海  
丸の内線  
© Michele Falzone/Corbis
4. Barcelona:  
© Jose Fuste Raga/Corbis  
Oriol Alamy/Corbis.  
Casa Mila: La Pedrera:  
Property of the Fundació \n  
Caixa Catalunya.
5. Athens:  
© Mr Kontos/Studio  
Kontos-Photostock
6. Istanbul:  
© David Sutherland/Corbis
7. Kyiv:  
© Maxim Gorpenyuk
8. Toronto:  
© Rudy Sulgan/Corbis  
© Nik Wheeler/Corbis  
© Brownie Harris/Corbis  
Rogers Centre TM
9. Rome:  
© Peter M. Wilson/Corbis  
© Steven Vidler/Corbis

10. Shanghai:  
© Angelo Cavalli/Corbis
11. Vancouver
12. Sydney:  
Image of Sydney Opera House  
appears with permission of  
Sydney Opera House Trust  
© Dallas and John Heaton/  
Corbis  
© David Ball/Corbis
13. New York:  
The Empire State Building  
design is a  
trademark of ESBC  
© Andrea Jemolo/Corbis  
© Bernd Obermann/Corbis  
© Alan Schein Photography/  
Corbis
14. London:  
© Douglas Pearson/Corbis  
© Pawel Libera/Corbis  
© Angelo Hornak/Corbis  
© Adina Tovy/Corbis
15. Beijing:  
© Frank Lukaseck/Corbis.
16. Hong Kong:  
The Peak Tram:  
Peak Tramways Company,  
Limited
17. Jerusalem

18. Paris:  
© Paul Seheult/  
Corbis  
© Alan Copson/JAI/  
Corbis
19. Belgrade:  
© Otto Lang/Corbis
20. Cape Town:  
© Randy Faris/Corbis  
© Peter Adams/JAI/Corbis  
© Otto Lang/Corbis
21. Riga:  
Dallas and John Heaton/Corbis  
© Tibor Bogár/Corbis
22. Montreal:  
© Ann Purcell/Corbis



1. Copenhagen:  
© Hans Strand/Corbis
2. Los Angeles:  
© Richard Cummins/Corbis
3. Amsterdam:  
© Larry Lee Photography/  
Corbis
4. Cairo:  
© Wolfgang Kaehler/Corbis
5. Prague:  
© Peter Adams/Corbis  
© David Keaton/Corbis
6. Rome:  
© Steven Vidler/ Corbis  
© Bob Krist/Corbis
7. Santiago:  
© Bob Krist/Corbis
8. Delhi:  
© Michael Freeman/Corbis

9. Brussels:  
The Atomium at Dusk:  
© asbl Atomium:  
SABAM Belgium 2008  
© EberhardStreichan/Corbis
10. Tokyo:  
© Michele Falzone/Corbis
11. Toronto:  
© Rudy Sulgan/Corbis
12. Cape Town
13. Copenhagen:  
© Hans Strand/Corbis  
© Peter Adams/JAI/Corbis
14. Zurich:  
© Jose Fuste Raga/Corbis
15. Cairo:  
© Wolfgang Kaehler/Corbis.
16. Hong Kong:  
The Peak Tram:  
Peak Tramways Company,  
Limited
17. Oslo:  
© Douglas Pearson/Corbis
18. Cape Town:  
© Randy Faris/Corbis
19. Warsaw:  
© Dallas and John Heaton/  
Corbis  
© Jon Hicks/Corbis
20. Kuala Lumpur:  
© Nik Wheeler/Corbis

21. Sydney:  
Image of Sydney Opera House  
appears with permission of  
Sydney Opera House Trust  
© Dallas and John Heaton/  
Corbis
22. New York:  
© Bernd Obermann/Corbis
23. Paris:  
© Paul Seheult/Corbis
24. Machu Picchu:  
© Laurie Chamberlain/Corbis
25. Copenhagen:  
© Hans Peter Merten/Corbis
26. London:  
© Douglas Pearson/Corbis
27. Berlin:  
© EberhardStreichan/ Corbis
28. Beijing:  
© Dallas and John Heaton/  
Corbis
29. Prague:  
© Peter Adams/Corbis  
© David Keaton/Corbis
30. Warsaw:  
© Dallas and John Heaton/  
Corbis  
© Jon Hicks/Corbis
31. Madrid:  
© Steven Vidler/Corbis
32. Santiago:  
© Bob Krist/Corbis



Spielcode und bestimmte audiovisuelle Materialien © 2008 Electronic Arts Inc.  
Alle Rechte vorbehalten. Veröffentlicht von Electronic Arts Inc. unter Lizenz  
von Hasbro, Inc. EA und das EA-Logo sind Warenzeichen oder eingetragene  
Warenzeichen von Electronic Arts Inc. in den USA und/oder anderen Ländern.  
HASBRO und sein Logo, der MONOPOLY-Name und das dazugehörige Logo, die  
Gestaltung des Spielplans, die vier Eckfelder, Name und Figur des MR. MONOPOLY  
sowie alle Elemente des Spielplans und die Spielfiguren sind eingetragene  
Warenzeichen von Hasbro für das Grundstückshandel-Gesellschaftsspiel inklusive  
Spielausstattung und werden mit Genehmigung verwendet.

© 1935, 2008 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Warenzeichen  
sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. RenderWare ist ein Warenzeichen oder  
eingetragenes Warenzeichen von Criterion Software Ltd. Teile dieser Software  
unterliegen dem Copyright 1998-2008 von Criterion Software Ltd. und deren  
Lizenzgebern. MPEG Layer-3 Audiokodierungstechnologie lizenziert von  
Fraunhofer IIS und THOMSON Multimedia.

EAD07606239MT